// Luis Miguel Sánchez Cabreja     Matrícula: 100613071     Sec.12

// Agregué una condición unica para la variable modelo. Solo aceptará los modelos

// A50, A20, A30

using System;

class TelefonoMovil{

/\*

Atributos de clase.

Debajo se encuentran las definiciones de los atributos de la clase TelefonoMovil.

Realice los cambios en los atributos y metodos que sean necesarios para encapsular

la clase TelefonoMovil.

\*/

    private string marca;

    private string color;

    private string modelo; // CONDICIÓN UNICA Modelos disponibles: A50, A20, A30

    private int cantidadCamaras; //No puede ser mayor de 8

    private int size; //No puede ser mayor de 7 pulgadas

    private string estado; //Estados posibles: Encendido, Suspendido, Apagado

/\*

Metodos de acceso: getters y setters.

En este espacio defina los metodos get y set que sean necesarios para

encapsular la clase TelefonoMovil.

\*/

    public bool marcar(){

        return true;

    }

    public bool llamar(string numeroTelefonoDestino){

        return true;

    }

    public void vibrar(){

    }

    public bool encender(){

        return true;

    }

     public bool suspender(){

        return true;

    }

    public bool apagar(){

        return true;

    }

    //CREAMOS TODOS LOS SETS

    public void setMarca(string marca){

        this.marca=marca;

    }

    public void setColor(string color){

        this.color=color;

    }

    public void setModelo(string modelo){

        if(modelo.Equals("A50") || modelo.Equals("A20") || modelo.Equals("A30"))

    {

        this.modelo=modelo;

    }

    else

    Console.WriteLine("\n MODELO NO POSIBLE");

    Console.WriteLine("Modelos disponibles: A50, A20, A30");

    Console.WriteLine("Debe introducir de nuevo modelo:" + modelo);

    this.modelo="";

    }

    public void setCantidadCamaras(int cantidadCamaras){

    if(cantidadCamaras>=1 && cantidadCamaras<=8)

    {

        this.cantidadCamaras=cantidadCamaras;

    }

    else

    Console.WriteLine("\n CANTIDAD DE CAMARAS NO POSIBLE");

    Console.WriteLine("Cantidad maxima= 8");

    Console.WriteLine("Debe introducir de nuevo cantidad de camaras:"+ cantidadCamaras);

    }

    public void setSize(int size){

    if(size>=1 && cantidadCamaras<=7)

    {

        this.size=size;

    }

    else

    Console.WriteLine("\n TAMAÑO NO POSIBLE");

    Console.WriteLine("Tamaño maximo= 7");

    Console.WriteLine("Debe introducir de nuevo tamaño;"+size);

    }

    public void setEstado(string estado){

    if(estado.Equals("Encendido") || estado.Equals("Suspendido ") || estado.Equals("Apagado"))

    {

        this.estado=estado;

    }

    else

    Console.WriteLine("\n ESTADO NO POSIBLE");

    Console.WriteLine("Estados disponibles: Encendido, Suspendido, Apagado");

    Console.WriteLine("Debe introducir de nuevo estado:" + estado);

    this.estado="";

    }

    //CREAMOS LOS GETS

    public string getMarca(){

        return this.marca;

    }

    public string getColor(){

        return this.color;

    }

    public string getModelo(){

        return this.modelo;

    }

    public int getCantidadCamaras(){

        return this.cantidadCamaras;

    }

    public int getSize(){

        return this.size;

    }

     public string getEstado(){

        return this.estado;

    }

}

class TelefonoMovilTest{

    public static void Main(){

        TelefonoMovil miCelular = new TelefonoMovil();

        miCelular.llamar("");

        miCelular.setMarca("Samsung");

        miCelular.setColor("Negro");

        miCelular.setModelo("A50");

        miCelular.setCantidadCamaras(1000);

        miCelular.setSize(6);

        miCelular.setEstado("Sumergido en agua");

        Console.WriteLine("\n\*\*\* Salida \*\*\*\n");

        Console.WriteLine("Marca:            " + miCelular.getMarca());

        Console.WriteLine("Color:            " + miCelular.getColor());

        Console.WriteLine("Modelo:           " + miCelular.getModelo());

        Console.WriteLine("Cantidad Camaras: " + miCelular.getCantidadCamaras());

        Console.WriteLine("Tamaño:           " + miCelular.getSize());

        Console.WriteLine("Estado:           " + miCelular.getEstado());

    }

}

